

7^{de} FORWARD Cup - REGLEMENT

Op vrijdag 24 mei 2024 organiseert Young FORWARD Belgium de 7^{de} FORWARD Cup op de terreinen van City Pirates te Merksem.

1. Algemeen

- ✓ Het toernooi wordt georganiseerd op vrijdag 24 mei 2024 vanaf 18u00 op de terreinen van City Pirates – Terlindenhofstraat 211 – 2170 Merksem. Ontvangst is mogelijk vanaf 17u00.
- ✓ Uw inschrijving is compleet na overschrijving van EURO 250 (incl. 21% BTW) op het rekeningnummer van FORWARD Belgium: BE25 4127 1296 0182 – BIC: KREDBEBB, met vermelding van ‘FORWARD Cup + factuurnummer’.
- ✓ Na betaling van het inschrijvingsgeld acht de ingeschrevene zich akkoord met het toernooireglement.
- ✓ Elk bedrijf kan slechts 1 ploeg inschrijven (zolang er plaats is).
- ✓ Enkel deelnemers die ouder zijn dan 18 jaar en werknemer zijn van de deelnemende firma worden toegelaten om te spelen.
- ✓ Alle deelnemers worden verzekerd door de organisatie onder de ‘verzekering voor niet-leden sportbeoefenaars’ van het KVV. Hierom is een deelnemerslijst (naam + voornaam + geboortedatum) verplicht door te sturen aan Young FORWARD Belgium en dit uiterlijk één week voor aanvang van het toernooi.
- ✓ City Pirates noch Young FORWARD Belgium kan verantwoordelijk worden gesteld voor gebeurlijke ongevallen of diefstallen. Wij raden ten stelligste aan alle waardevolle zaken nergens onbewaakt achter te laten.
- ✓ De accommodatie van City Pirates (kleedkamers en douches) worden ter beschikking gesteld van alle deelnemers. Deze dienen achter gelaten te worden in de staat waarin deze zich vooraf bevonden.
- ✓ De winnaar van het toernooi heeft recht op een wisselbeker, dewelke één jaar in hun bezit kan blijven. Tevens wordt de top drie in het eindklassement beloond met een mooie prijs.
- ✓ Bedrijven die de wisselbeker driemaal op rij, of vijf keer in totaal hebben gewonnen, mogen de beker houden.
- ✓ Het team met de meest fanatieke supporters krijgt de prijs voor “Best Support”. Deze zal bepaald worden door enkele neutrale leden van Young FORWARD Belgium.

2. Wedstrijdreglement

- ✓ Elke wedstrijd duurt 1 keer 10 minuten. Het begin en einde van de wedstrijden wordt bepaald door een duidelijk sein door de organisatie. De wedstrijd eindigt op het signaal onmiddellijk, ongeacht de wedstrijdssituatie.
- ✓ Er wordt gespeeld op kunstgras. Gebruik van schoenen met metalen noppen is in geen geval toegestaan. Scheenbeschermers zijn toegestaan maar dienen dan zelf meegebracht te worden.
- ✓ Keepershandschoenen dienen door de deelnemende bedrijven voorzien te worden.

- ✓ De spelregels volgen het principe van het zaalvoetbal, dus beperkt fysiek contact! Specifiek:
 - Bij een doeltrap gooit (of rolt) de keeper de bal naar zichzelf of een andere speler.
 - Wanneer de bal volledig over de zijlijn buiten is, wordt deze terug in het spel getrapt.
 - Vervangingen zijn op ieder ogenblik en onbeperkt toegestaan.
- ✓ Young FORWARD Belgium zal door loting de indeling van de poules alsook de wedstrijdvolgorde bepalen.
- ✓ Elke speler mag slechts in 1 ploeg aantreden. Indien een speler toch in een tweede ploeg speelt, verliest deze laatste met forfaitcores.
- ✓ Young FORWARD Belgium zal vooraf een kalender bezorgen aan alle deelnemende ploegen / bedrijven. De deelnemers dienen 30 minuten voor aanvang van hun eerste wedstrijd aanwezig te zijn.
- ✓ De wedstrijden worden gespeeld zeven tegen zeven (één keeper + zes veldspelers). Het maximaal aantal ingeschreven spelers per team is 11.
- ✓ Elke ploeg is verplicht gedurende gans de wedstrijd minstens één vrouwelijke speler op te stellen. Wordt hier niet aan voldaan is men verplicht met zes spelers te spelen (één keeper + vijf veldspelers).
- ✓ Ploegen die niet aanwezig zijn op het vastgestelde uur verliezen de wedstrijd met 5-0.
- ✓ De wedstrijd wordt steeds aangevat door de thuisploeg, bepaald door loting. De uitploeg bepaalt op welke helft zij starten.
- ✓ De ploegen die eerst vermeld staan in de kalender worden als thuisploeg beschouwd en zij dienen hun shirtkleuren aan te passen aan de kleuren van de tegenstrever.
- ✓ De winnaar van een wedstrijd krijgt 3 punten, een gelijke stand is goed voor 1 punt per team, de verliezer krijgt 0 punten.
- ✓ Eerst worden alle matches gespeeld, dan vinden de kruisfinales plaats.
- ✓ De kans bestaat dat kruisfinales onder een aangepast schema zullen worden ingeregeld.
- ✓ Het eindklassement wordt op basis van onderstaande principes opgesteld:
 - Aantal punten
 - Meest gewonnen wedstrijden
 - Doelsaldo (gemaakte doelpunten – tegendoelpunten)
 - Aantal gemaakte doelpunten
- ✓ Bij een gelijk spel in de eindronde, wordt de partij beslist door penalty's. Ieder team neemt 3 penalty's, steeds door een andere speler. Indien na deze drie penalty's de stand nog steeds gelijk is, neemt ieder team 1 penalty tot de wedstrijd is beslist. De keeper mag gewisseld worden bij deze penalty's.
- ✓ Een speler die een gele kaart ontvangt wordt uitgesloten voor de rest van de wedstrijd, vervanging is alsnog mogelijk. Een speler die de rode kaart ontvangt wordt uitgesloten voor de rest van de wedstrijd, én voor de rest van het toernooi. Deze mag niet vervangen worden in deze wedstrijd.
- ✓ Elk team voorziet zijn eigen oefenballen.
- ✓ Voor elke wedstrijd wordt een scheidsrechter voorzien, bepaald door de organisatie.
- ✓ Wij dragen sportiviteit hoog in het vaandel! Wij hopen dat alle deelnemende ploegen dezelfde instelling volgen om er een geslaagd toernooi van te maken! Wij hopen dat dit event een mooie aangelegenheid kan zijn tot informele teambuilding!
- ✓ De scheidsrechter heeft altijd gelijk. De organisatie zal steeds zijn beslissingen volgen.
- ✓ Het is ten stelligste verboden om te eten of te roken op de voetbalvelden.